Sofía Hormaza Sandoval

A00356061

**Análisis del problema**

1. Pasos a resolver:

* Leer y analizar el problema propuesto
* Identificar las entidades presentes en el planteamiento
* Realizar el diagrama UML
* Hacer el código

1. Lista de entidades

* Primer Nivel:
* Enemigo
* Bala
* Heroe
* Principal
* Segundo Nivel:
* Normal
* Rápido